**1. 현 사이트의 퍼블리싱 관점에서의 문제점**  
- **웹 접근성 부분이 아쉽다**. 키보드만으로 메뉴에 접근하기가 힘들었다.

- 이벤트가 많은 건 좋으나 화면에 꽉 차서 노트북 환경에서 보기 힘들었다.

- 디자인을 그대로 표현하기 위해 통 이미지를 사용하는 건 좋으나, 다양한 사람들에게 정보를 동등하게 제공할 수 없는 문제.

- 긴 스크롤을 컨트롤할 수 없는 문제.

(해당 사항은 디자인과 기획 콘텐츠 의견도 필요한 부분이라 생각)

**2. 자신이 HTML로 제작하면서 개선한 부분**

: HTML5 태그 적극 사용. header, nav, section, article, footer 등.. 콘텐츠 레이어 영역을 div만이 아닌 article을 사용하여 긴 내용을 구획을 짓고 나누어 담았다.

: 공통적인 GNB 부분을 키보드만으로도 컨트롤할 수 있게끔 개선했다. 첫 페이지 접속 시 tab을 누르면 skipToContent를 추가하여 곧장 메뉴, 본문, 하단 영역으로 이동가능 할 수 있게 웹 접근성을 향상 시켰다.

: 일반적인 사용자중심으로 만들었지만, 정보제공에 차별을 둬선 안된다고 생각하여 시각장애인이나 청각장애인들도 정보에 동등하게 접근할 수 있도록 했다.

이미지 대체 텍스트나 어떤 구역을 의미하는지 등 화면상에선 보이지 않지만 태그상에 존재하는 글자는 alt 태그를 쓰거나 숨김 처리(hdtxt 클래스 사용)했다. 대체 텍스트를 사용하여 사용자는 어떤 이미지가 존재했었는지 알 수 있으며, 작업 담당자는 코드상 URL 값이 아니더라도 확인이 가능하다. (단순히 꾸밈용도의 이미지에는 텍스트를 쓰지 않았다)

: 화면에 꽉 차는 광고를 치웠다가 다시 확인할 수 있게끔 개선했다.

좌우 배너, 하단 배너는 접기, 펼치기 할 수 있게끔 동작을 추가했다. 맨 밑 하단영역으로 내려오면 카운트다운 하던 배너에 가려 보이지 않던 footer 영역을 볼 수 있게 개선했다. 이는 새로 고침 하지 않아도 다시 펼쳐서 볼 수 있다.

: 마우스나 키보드 위치 움직임에 최대한 사용자 경험이 들어갈 수 있게끔 애니메이션, 트랜지션을 사용해봤다. 스크롤 위치에 따라 구역의 타이틀이 나타나게끔 구성.

: footer 하단에 top 버튼 추가로 스크롤을 위로 올리게 추가했다. 키보드로 조작했을 경우 상단 로고 부분으로 포커스 이동이 올 수 있게끔 했다.

**P.S 아쉬운 부분**

디자인 파일 등 원본 파일이 있었다면, 좀 더 세밀하고 웹 표준에 걸맞은 퍼블리싱이 가능했을 것 같다.